№ 369147258, 18.11.2021

регистрационный номер №, дата регистрации (*эту строчку не трогать*)

Коммерческое предложение

10900, NE 4th St., Suite 500 Bellevue, WA 98004, USA

Гейбу Ньюэллу

Майку Харрингтону

Уважаемые господа, мы направляем Вам на рассмотрение данное коммерческое предложение, целью которого является разработка мобильной игры.

Наша игра представляет собой музыкальную ритм-игру, в которой берутся за основу преодоление различных препятствий под исполнение музыкальных композиций. Игроку предлагаются на выбор несколько композиций, у каждой есть сложность, зависящая от ритма, скорости и длины исполняемого трека. Чем эти показатели будут выше, тем сложнее будет уровень. В основу этой идеи положено то, что игрок управляет бегущим персонажем, которому придется преодолевать препятствия под музыку, уничтожая их или уворачиваясь от них – в зависимости от типа препятствия. Все действия будут осуществляться отталкиваясь от ритма композиции. В начале каждой композиции у игрока есть шкала здоровья. Если игрок не попадет в ритм, то она будет снижаться; не попасть в ритм можно только 5 раз. Для комфортного прохождения игроку на пути будут попадаться не только препятствия, но и аптечки, пополняющие здоровье, если оно снизилось.

Отличительными особенностями игры являются:

- сочетание в игре таких жанров как «ритм-игра» и «раннер».

- разнообразие треков – от медленных до достаточно быстрых композиций.

- игра написана на Unity и предназначена для Android; является 2D игрой.

Основными преимуществами нашей игры являются:

- отсутствие возрастных ограничений. Игра рассчитана на любой возраст. В нее по силам играть даже детям.

- развитие чувства ритма, так как основой нашей игры является музыка.

- простой и интуитивно понятный интерфейс.